

IL GIOCO PROBLEMatico: PREVALENZA, FATTORI DI PROTEZIONE E DI RISCHIO

Ricerca Commissionata da Lottomatica spa

Claudio Barbaranelli

“Sapienza” Università di Roma
Centro Interuniversitario per la Ricerca sulla genesi e
sullo sviluppo delle Motivazioni Prosociali e Antisociali

Il Gioco Problematico

Il gioco può diventare un **problema** quando assume alcune delle caratteristiche seguenti:

incapacità di resistere all'impulso e all'urgenza di giocare

**costante assorbimento in pensieri inerenti il gioco
(passate esperienze, strategie, statistiche,
modo di procurarsi il denaro)**

**necessità nel tempo di giocare somme maggiori per
continuare a mantenere un'eccitazione**

**ripetuti fallimenti dei tentativi di smettere di giocare
gioco come "sollievo" ai problemi**

**compromissione del funzionamento personale,
familiare, finanziario e legale**

Il Gioco Problematico

Il gioco patologico è un “disturbo del controllo degli impulsi”, diagnosticabile solo da uno psichiatra.

Gli strumenti di screening utilizzati negli studi sulla prevalenza del gioco compulsivo/problematico consentono di individuare i soggetti a rischio, ma NON possono essere usati come strumenti di diagnosi del gioco patologico.

Quando l'individuazione di un problema di gioco si basa esclusivamente sull'utilizzo di una scala di autovalutazione è più opportuno parlare di “COMPORTAMENTO DI GIOCO PROBLEMatico”.

Stime della Prevalenza del Gioco Problematico

Stucki e Middel (2007): Studi dal 2000 al 2005

La percentuale di giocatori problematici varia tra:
0.2% e 3.5%, media pesata = 1.8% (SOGS)
0.5% e 1.4%, media pesata = 0.8% (PGSI)

Esame dettagliato di 32 studi di prevalenza (1997-2007)

Europa del Nord + UK	0.5%-1.5%
Nord America	0.7%-2.7%
Australia+Nuova Zelanda	0.7%-2.1%

Scopi Della Ricerca condotta in Italia

- Rilevare il grado di *prevalenza* del gioco problematico su un campione rappresentativo della popolazione italiana dei giocatori
- Identificare le caratteristiche distintive dei giocatori problematici
- Individuare i fattori di protezione e di rischio più significativi per il gioco problematico

Metodologia Della Ricerca

2000 soggetti rappresentativi della popolazione dei giocatori italiani adulti (circa 25.000.000 unità)

Questionario: circa 360 item in auto-somministrazione guidata inizialmente dall'intervistatore.

Interviste svolte da GFK Eurisko nei periodi di Giugno 2008 (pilota) e Luglio 2008 (ricerca estensiva).

Metodologia Della Ricerca

Aree indagate dal questionario

- a. Variabili socio-demografiche
- b. Abitudini economiche
- c. Abitudini personali e familiari legate al gioco
- d. Caratteristiche dei giochi
- e. Percezione della pubblicità e del materiale informativo sui giochi, informazione sui giochi
- f. Comportamento di gioco problematico
- g. Fattori personali di protezione e di rischio:

Screening del Gioco Problematico

Per valutare la prevalenza del gioco problematico sono stati utilizzati due differenti strumenti:

South Oaks Gambling Screen (SOGS)

È stato sviluppato su criteri psichiatrici (DSM-IV). E' lo strumento utilizzato nella stragrande maggioranza degli studi per la valutazione della prevalenza del gioco problematico.

Problem Gambling Severity Index (PGSI)

Non è stato sviluppato in base a criteri psichiatrici: si concentra più sulle conseguenze e sui danni determinati dal gioco problematico e meno sulle motivazioni psicologiche che conducono ad esso. E' uno strumento più recente, utile complemento di strumenti più tradizionali.

Quanti Sono i Giocatori "Problematici" ?

**Stime sulla popolazione totale
di 46.506.000 di italiani adulti
(confidenza della stima: 99.37%)**

1.27%

**Si tratta di una percentuale in linea
con quelle ottenute nei principali
studi di prevalenza**

Chi Sono i Giocatori "Problematici" ?

I giocatori problematici:

sono "onnivori", ovvero

giocano a più giochi rispetto agli altri giocatori

non sono interessati a, e non praticano un unico gioco

Rispetto ai giocatori non problematici prediligono:

Scommesse/giochi su cavalli

Giochi di carte

Slotmachine/ Videolottery

Casinò

Bingo

Chi Sono i Giocatori "Problematici" ?

I giocatori problematici:

dedicano in genere più tempo al gioco

giocano più frequentemente e spendono più soldi nei giochi

in genere hanno cominciato a **giocare prima**

hanno o hanno avuto più spesso almeno un **genitore** con problemi di gioco

Chi Sono i Giocatori "Problematici" ?

I giocatori problematici:

sono più frequentemente di sesso **maschile** e separati

sono **meno capaci di gestire il denaro**, non solo nelle attività connesse al gioco

sono esposto ad un maggior rischio di **sovraindebitamento**

tendono a sperimentare una situazione psicologica di **insoddisfazione** e **disagio**

Chi Sono i Giocatori "Problematici" ?

I fattori più importanti che determinano il gioco problematico sono di natura **individuale**:

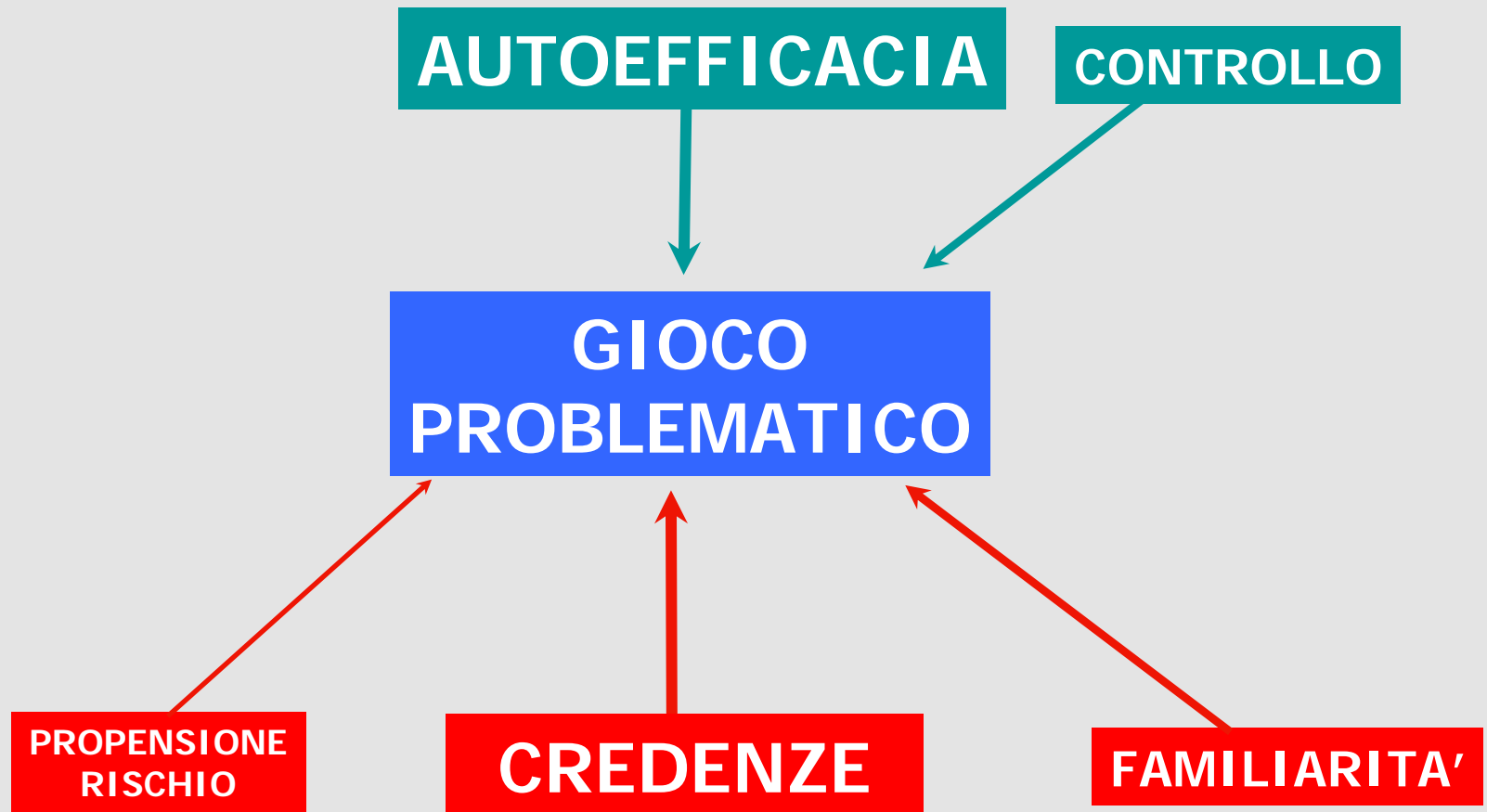
Scarsa capacità di autoregolazione

Credenze errate riguardo alle probabilità di vincita, al proprio controllo sulla giocata, ecc.

Impulsività, basso auto-controllo

Propensione al rischio, sottovalutazione del rischio

FATTORI DI PROTEZIONE

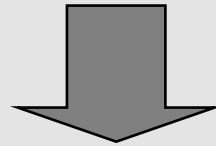


FATTORI DI RISCHIO

Considerazioni Conclusive

Cosa fare ?

Educare al gioco responsabile agendo sulla comunicazione per incrementare l'autoefficacia (**il fattore di protezione più forte**)

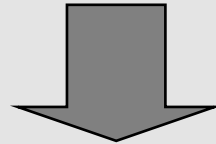


Predisporre un "vademecum" delle azioni che il giocatore deve sapere fare per giocare responsabilmente (es., smettere di giocare quando ha esaurito i soldi stabiliti, mantenere il proposito di non giocare, ecc.)

Considerazioni Conclusive

Cosa fare ?

Educare al gioco responsabile fornendo informazioni per ridurre le credenze errate (**il fattore di rischio più forte**)

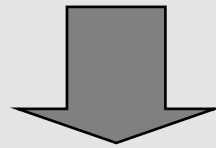


Fornendo informazioni obiettive al giocatore (nel punto vendita, sul materiale illustrativo del gioco) relative alle probabilità di vincita, al controllo sul gioco, alla dimensione squisitamente ludica del gioco, ai reali rischi che il gioco comporta

Considerazioni Conclusive

Cosa fare ?

Educare al gioco responsabile costruendo **messaggi** informativi e pubblicitari **chiari**



Evitare messaggi che possano essere travisati dai giocatori problematici (“vincere è facile”, “giocare è un modo per risolvere i propri problemi”, “per vincere bisogna essere bravi”)

IL GIOCO PROBLEMatico: PREVALENZA, FATTORI DI PROTEZIONE E DI RISCHIO

Claudio Barbaranelli

**"Sapienza" Università di Roma
Centro Interuniversitario per la Ricerca sulla Genesi e
sullo sviluppo delle Motivazioni Prosociali e Antisociali**